

המכללה האקדמית אשקלון
החוג למדעי המחשב

שם הקורס:

הנדסת תכנה 1

מבנה הקורס:

הרצאה: 2 שעות

תרגיל: 1 שעות

דרישות הקורס:

תרגילים, משקל: 10%

תרגילים: הגשה חובה

בחינה, משקל: 90%

דרישות קודמות: תכנות מונחה עצמים 1, 2

דרישות מקבילות: אין

חובה / בחירה: חובה

מטרת הקורס:

הכרת שיטות ניתוח ועיצוב מונחה עצמים ותרגולן המעשי.

סילבוס:

הנדסת תכנה מהי? סטנדרטים ותקינה

תהליך התכנה גישות קלאסיות ומודרניות

מסמך דרישות התכנה, לוח זמנים, תכנון סידור העבודה

UML

מסמך העיצוב, רמה גבוהה ומפורטת

תבניות ואנטי-תבניות

תיעוד: התקנה, המשתמש, המתחזק

בדיקת תכנה

ספר הקורס (textbook):

Larman, C., *Applying UML and Patterns*, 3rd edition, Prentice-Hall, 2004.

ספרים נוספים:

Gamma E., Helm R., Johnson R., Vlissides J., *Design Patterns*, Addison-Wesley, 1995.

Eckel B., *Thinking Design Patterns in Java*, (softcopy available from <http://www.mindview.net/Books/TIPatterns/>).

Booch G., Rumbaugh J., Jacobson I., *The Unified Modeling Language Guide*, Addison-Wesley, 2005

Jacobson I., Booch G., Runbaugh J., *The Unified Software Development Process*, Addison-Wesley, 2005

Rumbaugh J., Jacobson I., Booch G., *The Unified Modeling Language Reference Manual*, Addison-Wesley, 2005

Buschman F. et al., *Pattern-Oriented Software Architecture*, 1-2, John Wiley, 2000.

Sommerville I., *Software Engineering*, Addison-Wesley, 9th edition, 2010

Pressman R.S., *Software Engineering – A Practitioner's Approach*, McGraw-Hill, 7th edition, 2010